

UNIDAD DIDÁCTICA **4**

# Crea con tu cerebro



**Re  
capa  
Cita**

PROGRAMA PARA LA INNOVACIÓN EDUCATIVA



# Recapacita

*el pensamiento creativo es atrevido, cree que todo es posible*

*mezcla lo que sabe, es flexible, juguetón y divertido*

## CREATIVIDAD

Trabaja la  
App de tu  
creatividad.

9 ideas para  
estimular la  
creatividad.

Camina y  
**observa**  
lo que te  
rodea



Por una  
cosa mala  
que ocurra,  
**piensa en  
3 buenas**



**Ve a ver  
películas de  
fantasía**



Pinta con  
**un color  
que no te  
guste**



Haz una  
lista de  
**10 cosas  
imposibles.**  
*¿Cómo hacerlas  
posibles?*



**Habla con  
los abuelos,**  
escucha sus  
historias



**Piensa  
cómo se  
inventó un  
objeto que  
uses**



Busca  
**formas en  
las nubes**



**Apunta  
ideas** en tu  
cuaderno  
de ideas  
geniales



*no se conforma con sus primeras ideas*

*curioso, siempre quiere saber más y preguntón, todas las opiniones y experiencias le interesan.*



Algunas **actividades**  
**para trabajar en clase**





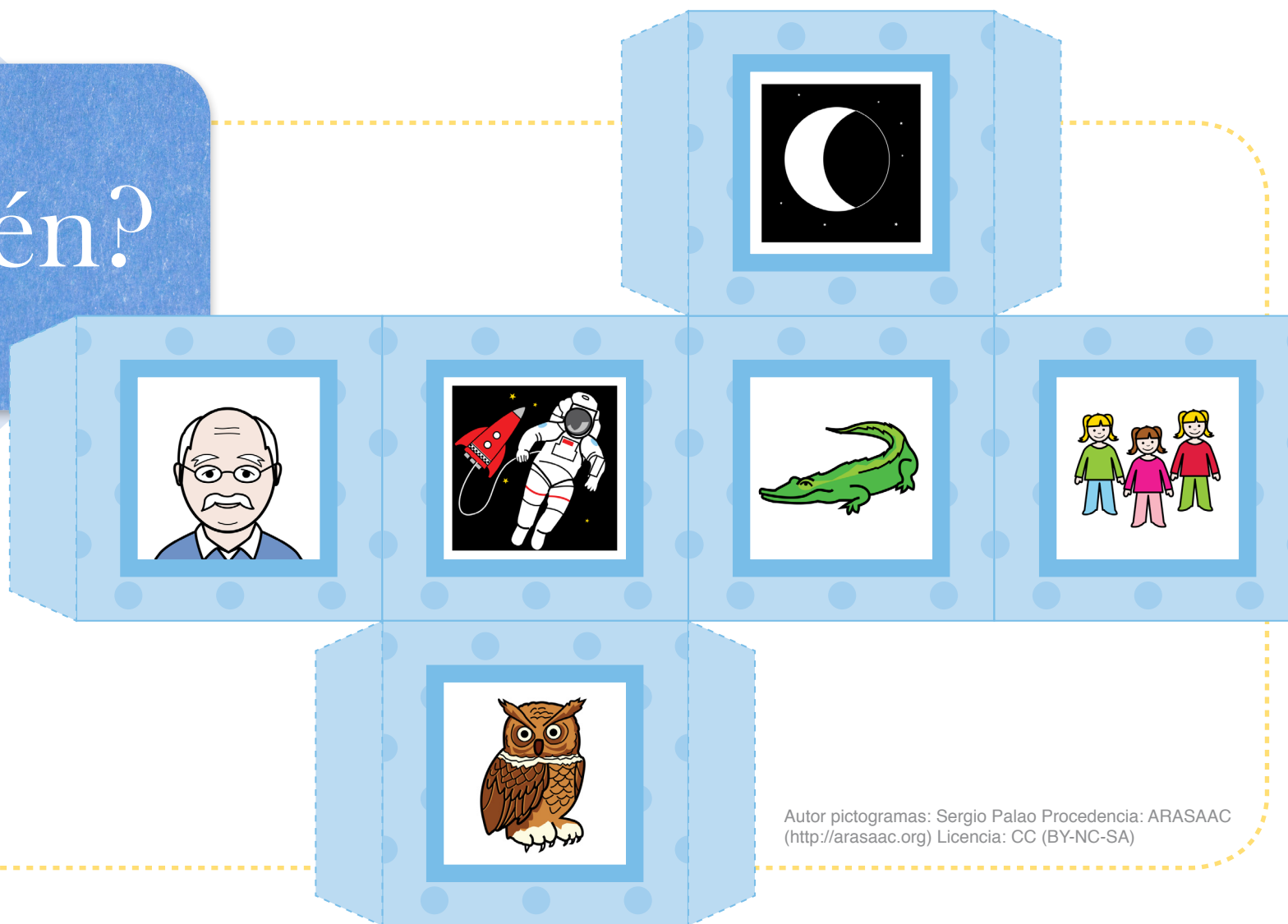
**Inventar historias es una de las tareas preferidas de la creatividad.** Nuestra imaginación, hermana gemela de la creatividad, siempre está dale que dale, imaginando lugares, aventuras, personajes...

**Construye unos dados creativos** que te ayudarán a despertar tu imaginación.

**Puedes construir tres DADOS:** **QUIÉN, QUÉ Y DÓNDE**, para jugar a inventar una historia en la que aparezcan los personajes o lugares que te salgan al tirar los dados a la vez



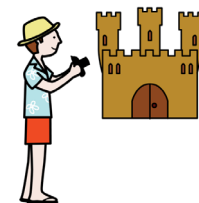
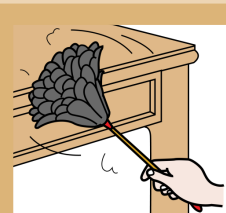
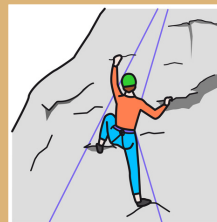
¿Quién?



Autor pictogramas: Sergio Palao Procedencia: ARASAAC  
(<http://arasaac.org>) Licencia: CC (BY-NC-SA)



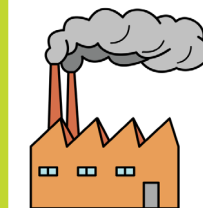
¿Qué?



Autor pictogramas: Sergio Palao Procedencia: ARASAAC  
(<http://arasaac.org>) Licencia: CC (BY-NC-SA)



¿Dónde?



Autor pictogramas: Sergio Palao Procedencia: ARASAAC  
(<http://arasaac.org>) Licencia: CC (BY-NC-SA)



## ENCUENTRA LA SOLUCIÓN A ESTE PROBLEMA

Una **familia compuesta por unos padres, la abuela y dos hijos** quieren hacer reformas en su casa. Cada uno ha pedido una serie de cosas que cree que la casa debería tener para poder estar a gusto en ella.

Lee atentamente sus preferencias y luego **trata de diseñar una casa** que responda a todas ellas.

### PADRE



A mí me gusta mucho cocinar, **necesito una cocina grande**. Suelo cocinar un día a la semana, los domingos, que es el día que tengo libre, y dejar preparadas comidas y cenas para toda la semana.

Además me gusta mucho ver fútbol en la **tele**. No siempre me dejan verlo, pues cada uno quiere ver programas diferentes en la tele.

### MADRE



A mí me gustan los **salones amplios** en los que podamos estar todos juntos haciendo aquello que más nos gusta. Un **salón grande y que sea fácil de ordenar** que si no es mucho trabajo para mí.

Mi afición favorita cuándo estoy en casa y tengo tiempo, **leer** un buen libro.

### ABUELA



Yo hago **puzles**, uno detrás de otro, me mantiene activa. Así que necesito **tener espacio para ello**. Por lo demás, lo de **compartir baño** lo llevo muy mal, la verdad. Yo soy muy lenta y no me gusta que me metan prisa.

### HERMANO



Mi madre se empeña en que tenemos que estar todos juntos en el salón, pero a mí me encantaría tener **un cuarto guarida, donde esconderme** a jugar con mis lego y no parar de construir y construir.

Me gusta mucho también ayudar a hacer puzles a mi abuela.

### HERMANA



Yo soy una loca del **ordenador**, de la Tablet, de la play.

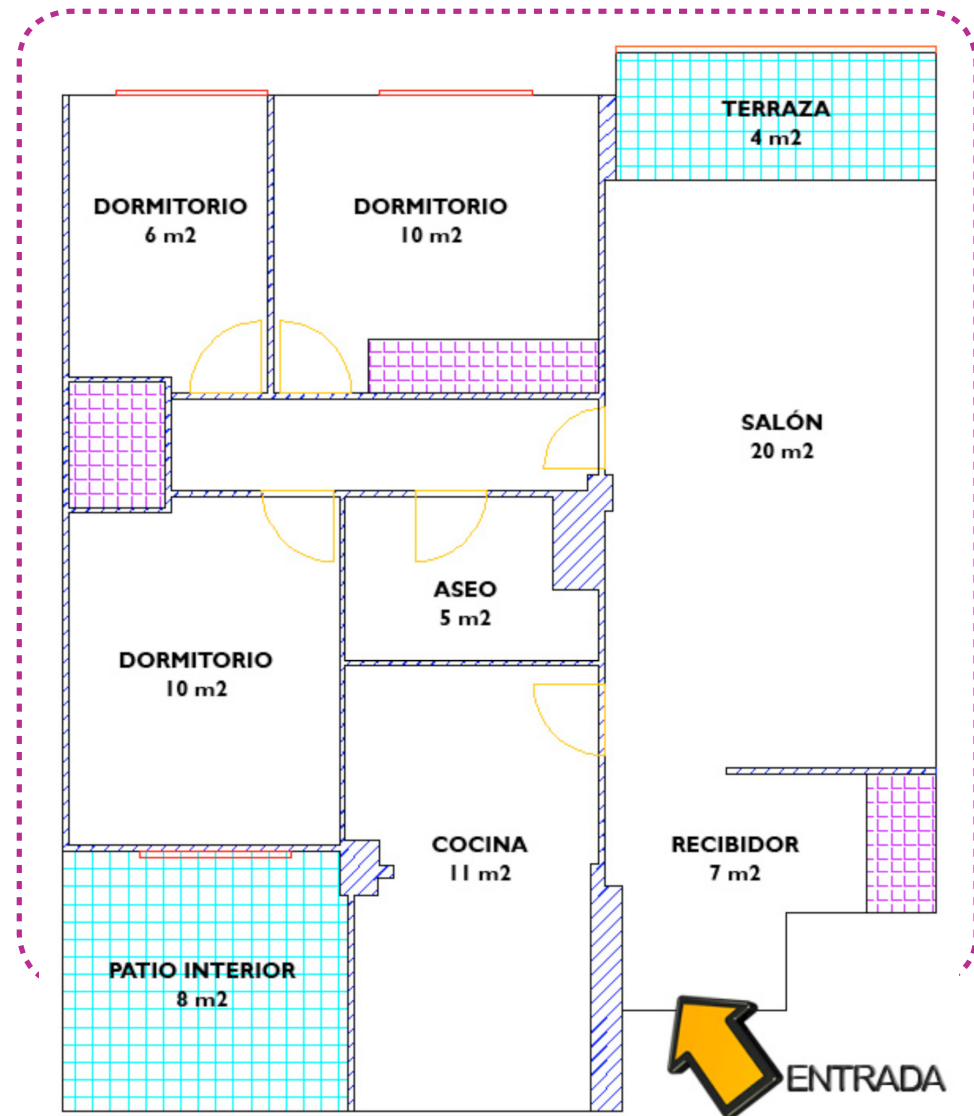
Paso todo el tiempo que me dejan enganchada, aunque preferiría poder tener **un sitio para jugar con todos mis aparatos** que también me ayudara a estar con mi familia.

Autor pictogramas: Sergio Palao Procedencia: ARASAAC (<http://arasaac.org>) Licencia: CC (BY-NC-SA)

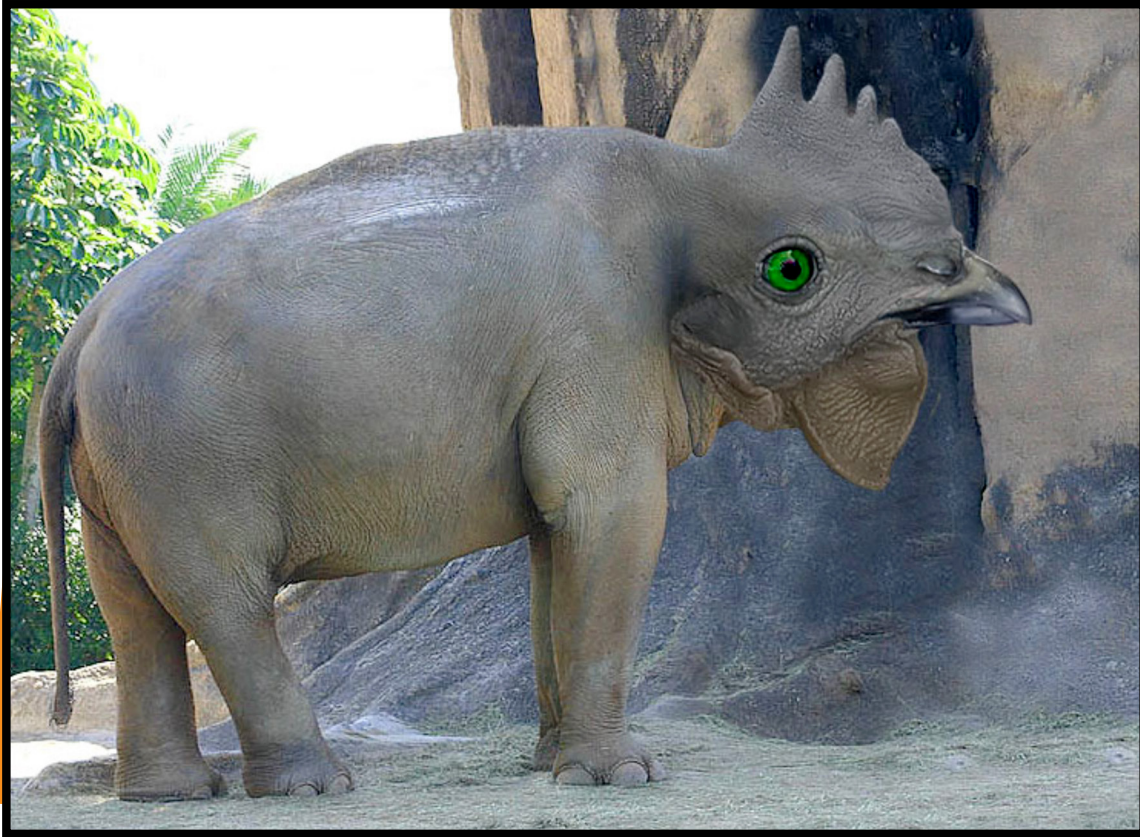
Aquí tienes un plano de  
su casa actual. **A ver qué  
puedes hacer,**

**¡Dáale Al Coko!**

**Cada uno quiere  
unas cosas,** pero  
a lo mejor se te  
ocurre como  
**diseñar una casa**  
en la que todas  
sus necesidades  
quepan.

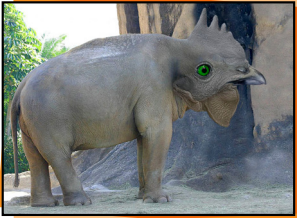






¿Sabes  
lo que  
es esto?

**Un gallifante.** Una  
mezcla entre gallina y  
elefante. Sabrías decir...



¿Dónde vive?

¿Qué come?

¿Cómo se comunica?

Puedes crear un **ZOO** de **animales RAROS**

ZOO



UNIDAD DIDÁCTICA **4**

# Crea con tu cerebro